

ATI Tray Tools

Erstellen eines 2D- und 3D-Profiles am
Beispiel der Gainward HD4850 GS

Hinweise + Download

- diese Anleitung wurde unter Windows XP Professional erstellt
- dem Leser sollte klar sein, dass meine Settings nur Richtwerte sind – jeder muss für seine Karte die optimalen Einstellungen finden
- als treues Mitglied von Computerbase laden wir die Tray Tools natürlich unter diesem Link runter:

www.computerbase.de/downloads/software/systemprogramme/grafikkarten/ati_tray_tools/

- zu erwähnen sei noch, dass die Tray Tools nur unter 32bit Betriebssystemen funktionieren
- alternativ könnt ihr den Rivatuner benutzen, der läuft auch unter 64bit und kann ebenfalls über CB runtergeladen werden:

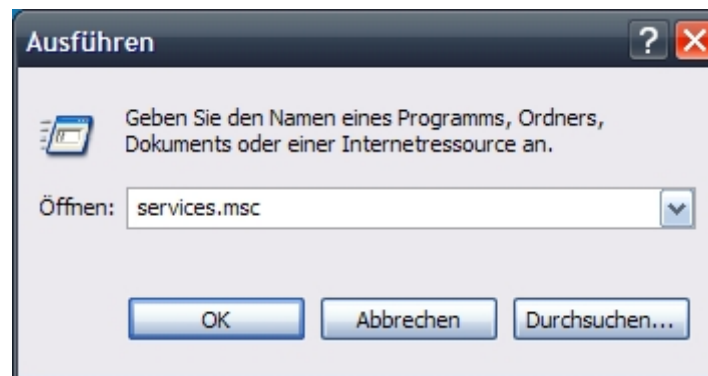
www.computerbase.de/downloads/software/systemprogramme/grafikkarten/rivatuner/

- eine gute Anleitung zur Erstellung von Profilen mit dem Rivatuner könnt ihr bei den Kollegen von Hardwareluxx finden:

www.forumdeluxx.de/forum/showthread.php?t=528358&referrerid=39044

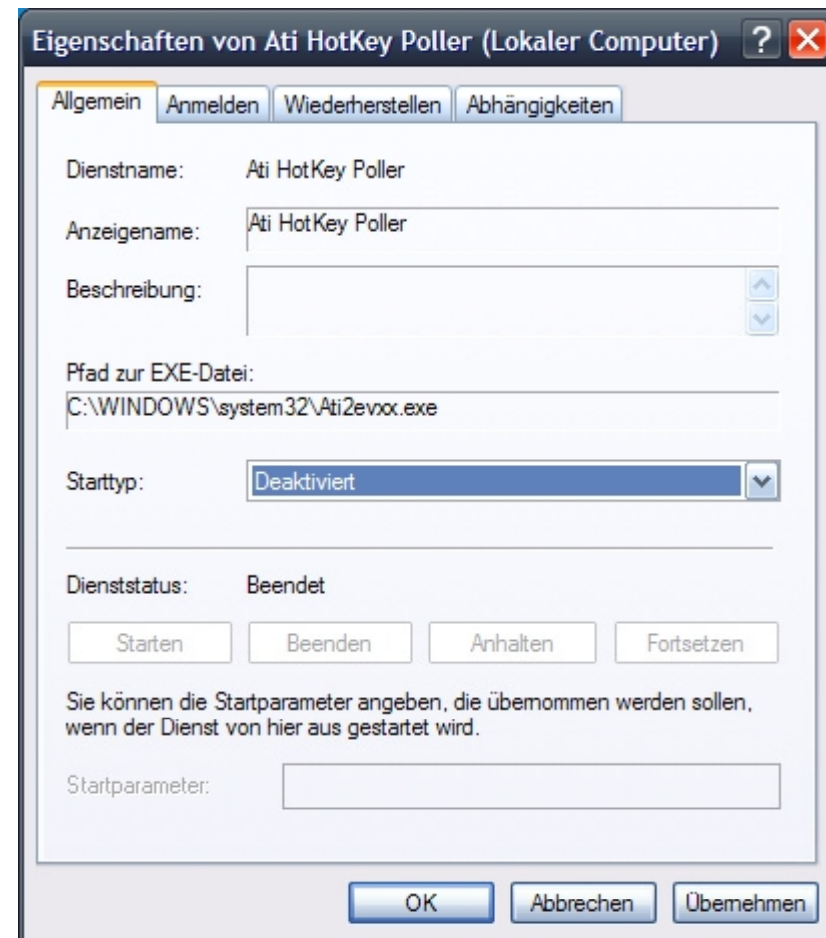
ATI HotKey Poller

- damit unsere Profile später auch einwandfrei funktionieren und auch korrekt beim Systemstart geladen werden müssen wir vorab einen ATI - eigenen Dienst deaktivieren:
- dazu klicken wir auf Start → Ausführen und tippen dort „*services.msc*“ ein



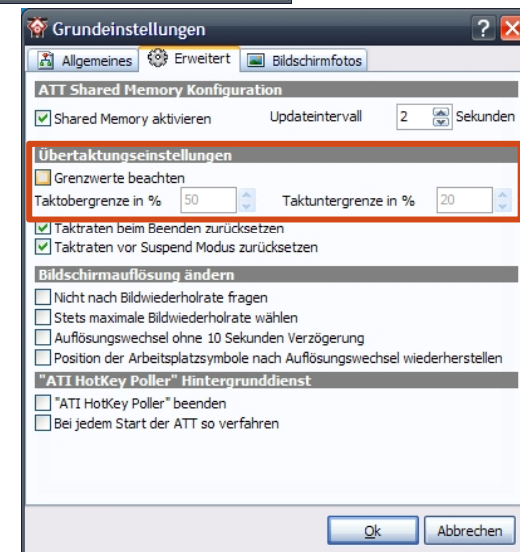
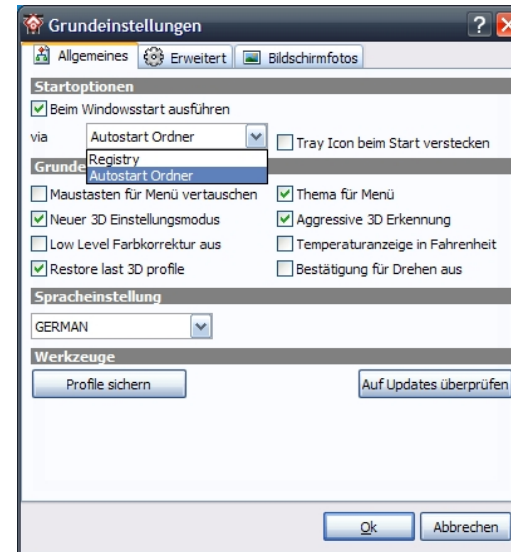
ATI HotKey Poller

- nun öffnet sich ein Fenster, wir klicken mit der rechter Maustaste auf den Dienst, wählen „Eigenschaften“ an und sehen folgenden Bildschirm:
- falls der Dienst läuft „beenden“ wir ihn
- als nächstes wählen wir als Starttyp „deaktiviert“, bestätigen das Ganze mit einem Klick auf „Übernehmen“ und sind somit den Dienst los
- vermutlich wird jedoch dieser Dienst beim Update auf eine andere Catalyst Version wieder automatisch gestartet, sodass wir diesen Schritt bei Bedarf wiederholen müssen



Voreinstellungen

- falls ihr die Autostartfunktion bei der Installation aus Versehen abgewählt habt, könnt ihr das wieder aktivieren:
 - rechte Maus auf das Tray Icon → Werkzeuge & Einstellungen → Grundeinstellungen → Allgemeines
- damit wir im späteren Verlauf die Grafikkarte überhaupt auf niedrige Werte takten können, müssen wir dies zuerst in den Tray Tools freischalten:
 - wir bleiben also im selben Menü, wechseln zu „Erweitert“ und entfernen den Haken bei „Grenzwerte beachten“



2D - Profil

- wir Rechtsklicken auf das Tray Tools Icon, wählen „Hardware“ und dann „Übertaktungseinstellungen“
- meine Einstellungen für 2D sehen wie folgt aus:

The image shows three sequential screenshots of the MSI Afterburner software interface, illustrating the steps to create a 2D profile.

First Screenshot (Übertaktung): Shows the main configuration window. The 'Werte' (Values) section is visible, showing BIOS GPU at 700,00 and GPU aktuell at 100,00. The 'Übertaktung' (Overclocking) section shows Voltage set to 1,120 and GPU-Takt at 100,00. The 'Profile' section at the bottom shows 'Gewähltes Profil beim Start laden' (Selected profile on start) checked and '2D' selected as the profile name.

Second Screenshot (Übertaktung): Shows the 'Lüftersteuerung' (Fan Control) section. 'Mit Profil verwenden' (Use profile) is checked. Below it is a table for automatic fan control:

Temperatur	Lüftersteuerung %
60	60
65	66
70	70
75	75
80	80
85	85
90	91
98	100

Third Screenshot (Profil anlegen): Shows the 'Profil anlegen' (Create Profile) dialog box. It prompts to 'Save profile for GPU=100,00 and MEM=100,00' and has '2D' entered in the profile name field.

- achtet darauf, dass ihr alle Häkchen setzt - zudem wollen wir dieses Profil beim Windowsstart laden, wir setzen also einen Haken bei „Gewähltes Profil beim Start laden“ nachdem wir das Profil bspw. unter dem Namen „2D“ gespeichert haben

3D - Profil

- sehr ähnlich verfahren wir beim Erstellen des 3D - Profils
- meine Einstellungen hierfür sehen wie folgt aus:

The image shows the 'Übertaktung' software interface with the 'Lüfter' (Fan) settings tab selected. The interface is divided into several sections:

- Werte:** BIOS GPU: 700,00, GPU aktuell: 700,00, BIOS MEM: 1100,00, MEM aktuell: 1100,00, DDR Speicher:
- Übertaktung:** Voltage: 1,120, Taktraten in Profil einschließen: GPU-Takt: 700,00, Speichertakt: 1100,00
- Artefaktscanner:** Renderer zeigen, Ausloten für GPU, MEM, Artefaktscan, Bench!, Tolerierte Artefakte: 0, GPU: 40, FAN: 45, Protokolldatei schreiben:
- Profile:** Gewähltes Profil beim Start laden: 2D, Nach Suspend Modus wiederherstellen: , 3D * 700,00:1100,00 C F

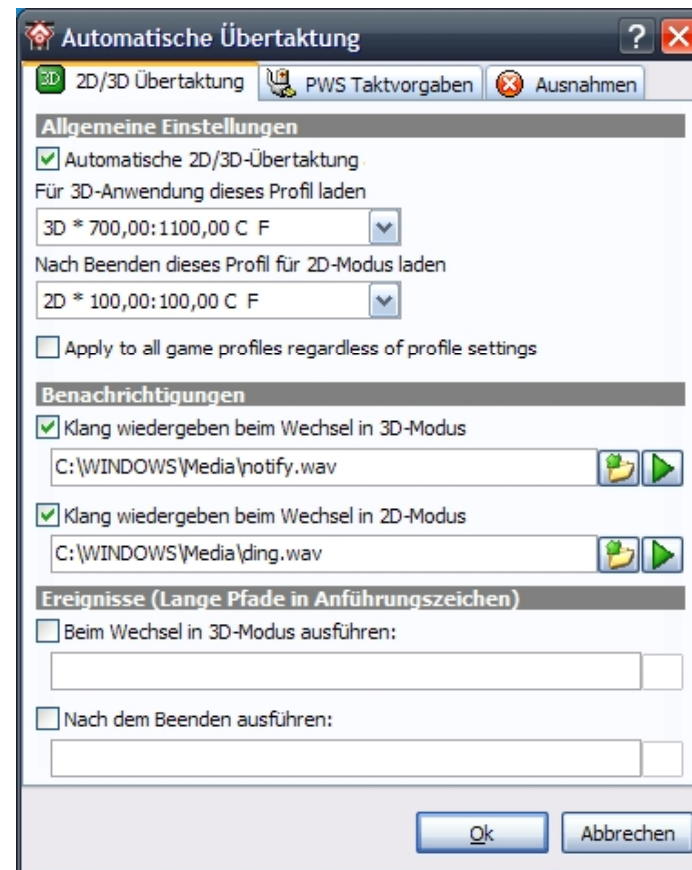
The 'Lüftersteuerung' (Fan Control) section is active, showing 'Mit Profil verwenden' (Use profile) checked, 'Manuelle Einstellung (45)' (Manual setting) selected, and 'Automatisch in Temperaturabhängigkeit' (Automatic temperature-dependent) unselected. The 'Tabelle für automatische Steuerung bearbeiten' (Edit automatic control table) section shows a table with columns for 'Temperatur' (Temperature) and 'Lüftersteuerung %' (Fan control %).

Temperatur	Lüftersteuerung %
60	60
65	66
70	70
75	75
80	80
85	85
90	91
98	100

The 'Profil anlegen' (Create profile) dialog box is open, showing 'Save profile for GPU=700,00 and MEM=1100,00' and a dropdown menu with '3D' selected.

automatische Übertaktung

- ein letzter Schritt noch und wir haben eine leise und stromsparend Grafikkarte
- dazu gehen wir über „*Hardware*“ zu dem Menüeintrag „*Automatische Übertaktung*“ und sehen folgendes Fenster:
- hier wählen wir nun unsere beiden Profile für die jeweiligen Modi aus
- bei Bedarf könnt ihr euch auch noch Sounds aussuchen, die bei erfolgreichem Profilwechsel ertönen



Tipp

- standardmäßig ist bei den Tray Tools die Bild in Bild Anzeige aktiviert, sodass ihr in Spielen rechts oben die Frames angezeigt bekommt - deaktivieren könnt ihr dies unter „*Werkzeuge & Einstellungen*“, „*BildinBild Anzeige*“:

